

# Froschkönig

**Unter den Seerosenblättern eines Teiches sind Edelsteine versteckt. Wer die meisten findet, wird neuer Froschkönig. Ein piffiges Würfel-Memo-Spiel für Kinder ab 5 Jahren.**



Die Spieler hüpfen mit dem Frosch von Seerosenkarte zu Seerosenkarte. Wie weit der Frosch zieht, geben die Augen des Würfels vor. Die Spieler raten, welcher Edelstein unter der Karte verborgen sein mag. Ist es einer der 3 Rubine, 4 Saphire, 5 Türkise, 6 Diamanten oder 7 Perlen? Wer den richtigen Edelstein errät, darf ihn behalten. Wer falsch liegt, zeigt ihn den Mitspielern und legt die Karte zurück an ihre Position. Hier greift der Memo-Effekt: denn wer sich den Edelstein gut merken kann, hat es einfacher ihn wieder zu finden. Doch auch die Mitspieler würfeln mit demselben Frosch...Wer die meisten Edelsteine gefunden hat, gewinnt das Spiel und wird neuer Froschkönig.

Eine verschärfte Spielregel ermöglicht das Spiel für ältere Kinder ab etwas 8 Jahren und für Erwachsene.

## Personen und Alter

Für 2 und mehr Kinder ab 5 Jahren

## Spieldauer

ca. 30 Minuten

## Spielmaterial

- ein Froschteich als Spielplan
- 1 Frosch
- 2 Würfel
- 25 Seerosenblätter, die Edelsteine verbergen
- eine Regel

## Veröffentlichungen

1987: Heinz Vogel Verlag

