

Mucki Maulwurf gräbt sich durch

So ein Maulwurfrennen hat es in sich – und dieses taktische Laufspiel auch! Die Spieler erwartet ein spannendes Wettgraben mit Hindernissen. Ihre Maulwürfe sollen sich so schnell wie möglich ins Ziel durchgraben. Doch große Steine und andere Hindernisse versperren oft den Tunnel und machen einen Umweg nötig. Und auch ein anderer Maulwurf kann das Weiterkommen behindern. Wer gräbt sich am schnellsten und geschicktesten zum Ziel durch?

Wer an der Reihe ist, würfelt und darf die gewürfelte Zahl zum Graben oder Laufen einsetzen oder die Punktzahl auf beides aufteilen. Graben bedeutet, dass man Tunnelkärtchen vom Stapel nimmt und verlegt oder auf dem Plan bestehende versetzt oder dreht. Laufen bedeutet, dass man seinen Maulwurf zieht, wenn die Tunnelführung das ermöglicht. Steht ein anderer Maulwurf direkt vor einem, darf er untertunnelt, das heißt überholt werden, wenn es die Tunnelführung zulässt. Zwischen die Tunnelkärtchen sind Gefahrenkärtchen gemischt. Diese können auf beliebige Felder, auch in den Weg eines anderen Maulwurfs, platziert werden. Mit 2 Würfelpunkten versetzt man ein Gefahrenkärtchen wieder. Der Spieler, der mit seinem Maulwurf als erster den Zielhügel erreicht, gewinnt das Spiel.

Personen und Alter

Für 2-5 Spieler ab 5 Jahren

Spieldauer

ca. 20 Minuten

Spielmaterial

1 Spielplan
4 Maulwurfsfiguren (rot, gelb, grün, blau)
10 Tunnelkärtchen
6 Gefahrenkärtchen
1 Würfel mit den Werten 1, 2, 3

Veröffentlichungen

1999: Piatnik

