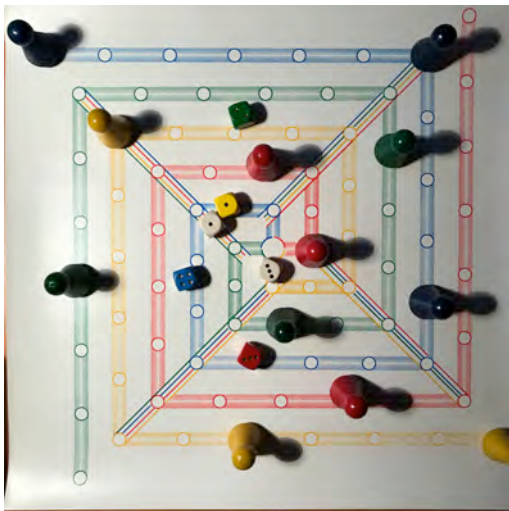


Linie

Ziel dieses schnellen Würfelspiels ist es, seine 3 Spielfiguren über den Weg der eigenen Farbe genau ins Zielfeld des Spielplans zu bringen. Doch Vorsicht: es sind 6 Würfel im Spiel, jeder Spieler bewegt auch die Pöppel seiner Mitspieler und gegnerische Figuren dürfen geschlagen werden...



Die Spieler würfeln abwechseln mit allen Würfeln. Der würfelnde Spieler setzt die Spielsteine entsprechend der Augen der farbigen Würfel weiter. So setzt eine rote 3 einen roten Pöppel drei Felder weiter. Jeder Spieler bewegt also auch Figuren seiner Mitspieler. Die zwei weißen Würfel setzen zwei beliebige Spielfiguren weiter. Überspringen und zwei Figuren am selben Platz sind nicht erlaubt.

Wenn zwei oder mehrere Figuren auf den diagonalen Schnittlinien stehen, werden Figuren geschlagen:

- 1) Die eigene Figur schlägt alle anderen.
 - 2) Die untere Figur schlägt eine weiter im Zentrum stehende.
- Spielfiguren der eigenen Farbe werfen sich nicht raus.

Taktisch bedeutet dies: Gegnerische Spielfiguren auf den Schnittlinien platzieren, eigene Figuren auf andere Punkte setzen.

Wer zuerst alle drei Figuren ins Zielfeld bewegt hat, gewinnt das Spiel.

Personen und Alter

Für 3-4 Spieler ab 8 Jahren

Spieldauer

ca. 15-20 Minuten

Spielmaterial

- ein Spielplan
- 12 Spielfiguren (3 pro Farbe)
- 6 Würfel (je ein Würfel jeder Farbe und zwei weiße, neutrale Würfel)
- eine Regel

Veröffentlichungen

1986: Fagus

