

AAchoo

Autoren: Jung-sub Park und Thomas H. Jeong

Wer hier nicht blufft, ist selber Schuld.

Es tummeln sich eine ganze Menge Fische im Meer.
Und der Seeteufel hat es auf viele Kleine abgesehen.
Doch wie kommt man an die Meisten ran?
Durch bluffen? Oder wehrt Wahrheit am längsten?

Die Spieler versuchen ihren individuellen Spielplan mit verschiedenfarbigen Fischen zu füllen. Dafür haben sie Fischplättchen mit unterschiedlicher Anzahl an Fischen. Doch an diese kommt man nur ran, wenn man die Mitspieler überzeugen kann. Und wer erfolgreich schwindelt, wird zusätzlich mit Fischmarkern belohnt. Wer sich dagegen täuschen läßt, muss Fischplättchen abgeben.

Wer am Ende klug alle Farben und somit die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel.



Personen und Alter

Für 3-4 Spieler ab 8 Jahren

Spieldauer

ca. 20 Minuten

Spielmaterial

4 Spielpläne
45 Fischmarker
42 Fischplättchen
7 Spezialplättchen

Veröffentlichungen

2017: UBO Fun & Learn (Korea)

