

Waterhole

Personen

Für 2-4 Spieler

Spieldauer

ca. 45 Minuten

Spielmaterial

1 Spielplan mit afrikanischer Landschaft und 253 hexagonalen Feldern. Er wird aus 6 einzelnen Segmenten zusammengesetzt.

48 Spielfiguren: je 12 Antilopen, Schimpansen, Giraffen und Warzenschweine.

3 Raubtiere: Krokodil (grün), Löwe (gelbbraun) und Großwildjäger (weiß)

1 12-seitiger Würfel

2015 entwickelt und unveröffentlicht !

Exklusiv bei SMART COOKIE GAMES !



Eine gefährliche Safari im Wildreservat

Die Spieler versuchen alle ihre Tiere zu einer Gruppe zusammenzuziehen. Mindestens ein Tier der Gruppe muss am Ende direkt an der Wasserstelle sein. Alle dazugehörigen Tiere müssen in beliebiger Anordnung auf benachbarten Feldern stehen. Doch Vorsicht: Ein Krokodil, ein Löwe und ein Großwildjäger sind auf der Jagd. Und auch das Wildreservat hat seine Tücken. Man kommt mit den Tieren, die von überall herbeiströmen nicht beliebig weit voran.