

# Shoulder to Shoulder

## Personen

Für 2-3 Spieler

## Spieldauer

ca. 20 Minuten

## Spielmaterial

Spielplan mit 114 hexagonalen Feldern  
36 Spielsteine (je 12 in Rot, Grün und Blau)

## Veröffentlichungen

1975: Intellect Games

1987: „Solidarity“ Pöppel Revue



**Ein abstraktes Denkspiel, das es in sich hat: Jeder Spieler versucht, alle seine Spielsteine so zu bewegen, dass sie eine einzige zusammenhängende Gruppe bilden, also auf benachbarten Feldern stehen.**

Gespielt wird auf einem Spielplan mit 114 hexagonalen Feldern in den Farben Rot, Grün und Blau. Ausgangsposition: Die Spieler stellen 11 Pöppel an den Spielfeldrand auf die Farbfelder ihrer Farbe. Der 12. Spielstein wird auf das Heimatfeld der gleichen Farbe in der Spielplanmitte platziert. Bei einem Zug wird ein Pöppel beliebig weit in gerader Linie eine Sechseckreihe langgezogen. Bei einem Sprung springt der Pöppel von einem Feld der eigenen Farbe auf das nächste eigene Farbfeld. Das Spiel endet, sobald ein Spieler alle seine Spielsteine zu einer einzigen zusammenhängenden Gruppe formiert hat. Doch das ist gar nicht so einfach. Gelingt dies niemandem, gewinnt derjenige, der die wenigsten Gruppen gebildet hat.

